

Nombre:	EVO
Tipo:	Software
Subtipo:	
Descripción:	<p>Herramienta flexible para el entrenamiento visual de niños con algún tipo de discapacidad visual mediante el empleo de informática convencional. Gracias a esta herramienta la persona que lo maneja puede:</p> <ul style="list-style-type: none">- Gestionar los ejercicios del entrenamiento visual. <p>Tanto de áreas visuales básicas (localización, seguimiento, exploración, etc.), como de otras áreas más complejas (discriminación, reconocimiento de formas por rasgos característicos, reconstrucción de modelos incompletos, simetrías, dibujo, etc.).</p> <ul style="list-style-type: none">- Controlar los ajustes realizados sobre el material de trabajo. <p>Llevando un control de estos ajustes por sesiones de trabajo realizadas, pudiendo recuperar las mismas para la presentación progresiva de secuencias de entrenamiento.</p> <ul style="list-style-type: none">- Seguir los avances conseguidos con la intervención del programa. <p>Llevando un seguimiento estructurado de los resultados de todas las sesiones realizadas, por individuo, tarea y área.</p> <p>EVO está diseñado según un modelo de entrenamiento visual estructurado por áreas perceptivas. El programa facilita el trabajo de dos formas diferentes:</p> <ul style="list-style-type: none">- Entrenamiento global, por el cual el usuario pasa por cada una de las áreas perceptivas.- Entrenamiento específico, en el cual se trabaja sobre alguna área o áreas concretas.
Archivo adjunto:	451Manual Usuario EVO.doc
Documentación:	Incluye un manual de usuario y de instalación en formato Word.
Fecha de alta:	28 de julio de 2008
Autor / Distribuidor:	ONCE http://www.once.es/new/ soi@once.es 91 577 37 56
Enlace a la web del producto:	http://educacion.once.es/home.cfm?id=136&nivel=2&orden=4
Tiempo de implantación:	
Estado:	En producción
Tipo de licencia:	Freeware
Coste:	Gratuito
Idioma:	Castellano

Requerimientos técnicos:	<ul style="list-style-type: none">- PC con un equipamiento mínimo procesador Pentium II 300 Mhz, 32 Mb Ram, 100 Mb HHDD.- Tarjeta gráfica 2 Mb (mínimo) y acelerador gráfico que proporcione resolución mínima de 800x600 y 24 bits de color.- Tarjeta de sonido compatible Sound Blaster 16 bits.- Lector CD-ROM con velocidad mínima 10x.- Monitor de 17" de resolución y frecuencia mínima 800x600: 55-105 Hz.- Windows 95 o superior.
Ergonomía:	EVO está diseñado para ser utilizado con ratón o cualquier dispositivo que emule a éste (como una pantalla táctil).
Personalización:	Se puede adaptar el tamaño de los estímulos, el nivel de dificultad del ejercicio, cambiar la apariencia de los estímulos, etc...
Actualización:	Actualización online
Necesidades que cubre:	Discapacidad visual / ceguera
Función:	Estimulación sensorial
Uso didáctico:	Profesorado Alumnado
Etapas:	Educación Primaria Educación Infantil
Ámbito:	Estimulación sensorial
Sistema de comunicación:	